



LUKE BURRIDGE

CRIADOR DE CONTEÚDO

CONTACTO

- +351 965 637 897
- lukeburrige.info@gmail.com
- www.imaginaryxofficial.com

COMPETÊNCIAS

- Edição de Vídeo
- Motion Graphics e Efeitos Visuais
- Design Gráfico e Thumbnail
- Videografia e Fotografia
- Arte Digital e Animação
- Escrita de Guiões e Storyboard
- Desenvolvimento de Jogos
- Gestão de Redes Sociais
- SEO e Otimização do YouTube
- Planeamento de Conteúdo
- Comunicação Forte
- Inteligência Emocional
- Líder de Equipa e Colaborador

LÍNGUAS

- Inglês (Nativo)
- Português (Fluente)

INTERESSES

- Cantar e Fazer Rap
- Caminhadas na Natureza
- Correr
- Andar de Patins
- Dançar
- Treino de Força
- Desenhar
- Transmissões ao Vivo
- Jogar Videojogos

RESUMO

Energético, entusiasmado, criativo, com 9 anos de experiência em edição de vídeo, e um conjunto de competências em desenvolvimento de jogos a nível júnior. Tenho um profundo interesse em transformar matéria-prima em resultados visuais cativantes e em contribuir para projetos de impacto.

EDUCAÇÃO

ESCOLA SECUNDÁRIA POETA ANTÓNIO ALEIXO - PORTIMÃO, PORTUGAL
Curso Profissional de Multimédia (Set 2019 - Jul 2022)

ETIC ALGARVE (ESCOLA DE TECNOLOGIAS, INOVAÇÃO E CRIAÇÃO) - FARO, PORTUGAL
Diploma em Videojogos (Out 2022 - Ago 2024)

EXPERIÊNCIA

EDITOR DE VÍDEO PROFISSIONAL (2016 - Presente)

Proficiente em Adobe Creative Suite, incluindo Premiere Pro, After Effects, Photoshop, e Audition.

SUPERLOU GAMES (Dez 2024 - Presente)

- Criei trailers de jogos promocionais para SUPERLOU GAMES, incluindo o seu sucesso de 2024, "Finding Frankie", apresentado em várias plataformas, como PlayStation e Xbox, e durante o evento "Future Games Show: Spring Showcase 2025".

LAWS PROPERTY PORTUGAL (Nov 2024 - Presente)

- Filmei propriedades para Laws Property Portugal e produzi vídeos curtos para o website.

NEWS SHOW TV (Jun 2024 - Ago 2024)

- Editei vídeos de entrevistas e montagens com os destaques do evento de kickboxing Fusion Fight League MMA em Lagos, para o canal de YouTube, NewsShowTV, usando filmagens e fotos fornecidas pela equipa de filmagem, incluindo entrevistas com lutadores e outros participantes.

DESENVOLVEDOR DE JOGOS JÚNIOR (2018 - Presente)

Adquiri experiência júnior em desenvolvimento de jogos em Unity 2D e 3D, utilizando C# no Visual Studio e desenvolvendo modelos e recursos 3D no Blender.

- Ganhou o prémio de Melhor Jogo na Global Game Jam 2023, organizada pela faculdade, contribuindo para a nomeação do jogo, o design do logótipo e o design dos níveis.
- Fui um dos 10 finalistas da competição PlayStation Talents 2023 (9ª edição) em Portugal, com o meu protótipo de jogo "Tom in the Treehouse" selecionado e nomeado para os prémios de Melhor Narrativa e Melhor Utilização das Plataformas PlayStation.